

## **Opakovanie ODE**

### **Príklad 1 - Jedna obyčajná diferenciálna rovnica o jednej neznámej**

#### **Zadanie - Aký je priebeh funkcie:**

$$\frac{dy}{dx} = x$$

$$x \in \langle 0, 5 \rangle$$

$$\text{ak } x=0, y=1$$

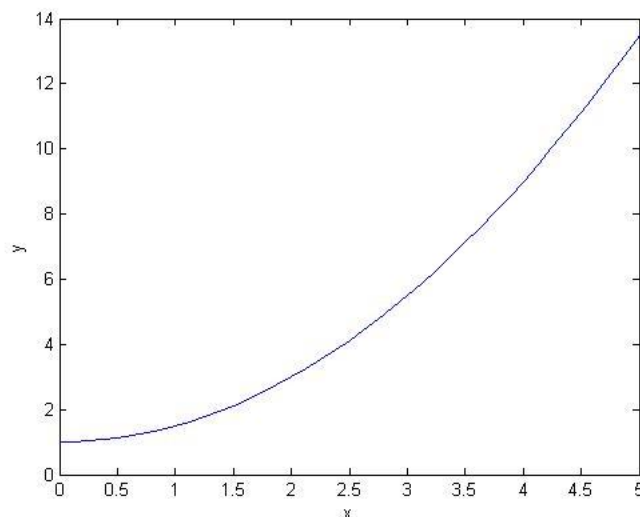
#### **Riešenie v Matlabe:**

##### Hlavný program

```
clear all
close all
clc
%pociatocna podmienka - y(0);teda hodnota y ked sa x=0
y0=1;
%rozsah x v ktorom mame pocitat
x=[0 5];
%volanie ode45 pre vypocet diferencialnej rovnice
[x,y]=ode45('difrov',x,y0);
%vystup odel5s tvori:
%vektor x - hodnoty x v ktorych odel5s pocital v rozmedzi [0 5]
%vektor y - hodnoty y ktore odel5s pocital v rozmedzi x=[0 5]

%graficky vystup
%vektor+vektor->chcem graficky vystup->pouzijem napr. plot(x,y)
plot(x,y)
%popis k osi x
xlabel('x')
%popis k osi y
ylabel('y')
```

##### Grafický výstup:



### Vedľajší program:

```
function dydx=difrov(x,y)
%pozor tato funkcia je zavisla aj od x aj od y
%aj ked to na prvý pohľad tak nevyzera :)

%zadanie diferencialnej rovnice
dydx=x;
```

### **Príklad 1 - Dve obyčajné diferenciálne rovnice o dvoch neznámých**

#### **Zadanie - Aké sú priebehy funkcií:**

$$\frac{dy_1}{dx} = -k y_1 y_2$$

$$\frac{dy_2}{dx} = k y_1^{0,7} y_2^{0,5}$$

$$x \in \langle 0, 20 \rangle$$

$$\text{ak } x = 0, y_1 = 10, y_2 = 15$$

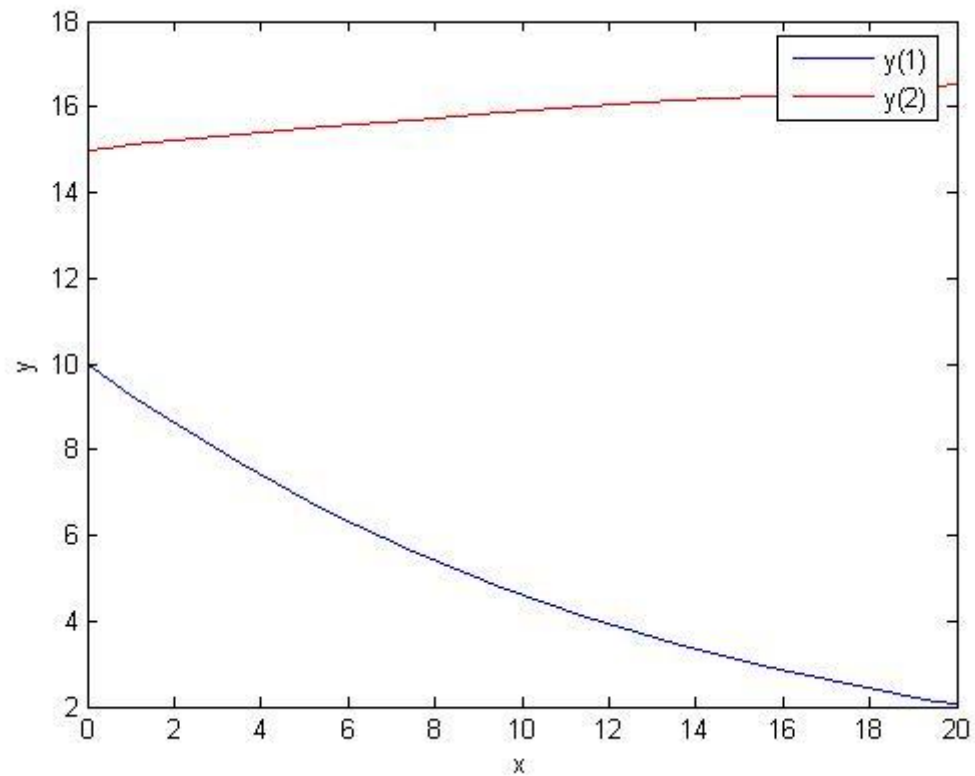
#### **Riešenie v Matlabe:**

##### Hlavný program

```
clear all
close all
clc
%zadanie globalnej premennej k
%iba k potrebujem v zadani diferencialnych rovníc
global k
k=0.005;
%pociatocna podmienka - y0=[y0(1) y0(2)];teda hodnoty y keď sa x=0
y0=[10 15];
%rozsah x v ktorom máme počítať
x=[0 20];
%volanie ode15s pre výpočet diferencialnej rovnice
[x,y]=ode15s('veddif',x,y0);
%výstup ode15s tvorí:
%vektor x - hodnoty x v ktorých ode15s počítal v rozmedzí [0 20]
%matice y - hodnoty y=[y(1) y(2)] ktoré ode15s počítal v rozmedzí x=[0 20]

%grafický výstup
%vektor+vektor+vektor->chcem grafický výstup->použijem napr.
plot(x,y(1),x,y(2))
%y(1)=y(:,1), prvý stĺpec matice y
%y(2)=y(:,2), druhý stĺpec matice y
plot(x,y(:,1),'b',x,y(:,2),'r')
%popis k osi x
xlabel('x')
%popis k osi y
ylabel('y')
%legenda
legend('y(1)', 'y(2)')
```

Grafický výstup:



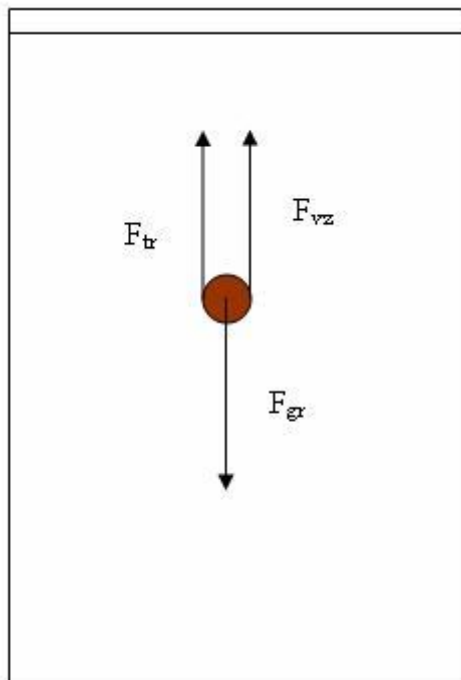
Vedľajší program:

```
function dydx=veddif(x,y)
%pozor tato funkcia je zavisla aj od vektorov x
%aj od y=[y(1) y(2)]

%zadanie globalnej premennej k
%iba k potrebujem v tomto programe
global k

%alokacia pamate + ode15s potrebuje stlpcovy vektor
dydx=ones(2,1);
%zadefinovanie dvoch diferencialnych rovnici
%musia byt 2 lebo mame 2 nezname x=[x(1) x(2)]
dydx(1)=-k*y(1)*y(2);
dydx(2)=k*y(2)^0.7*y(1)^0.5;
```

**Príklad 3 - Pád guľovej častice vo viskóznom prostredí**



výsledná sila posobiaca na časticu padajúcu vo viskóznom prostredí :

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}_g + \vec{F}_v + \vec{F}_w$$

gravitačná sila (smer "dole", v smere gravitácie)

$$\vec{F}_g = V_s g \rho_s$$

$V_s$  – objem častice

$g$  – gravitačné zrýchlenie

$\rho_s$  – hustota častice

vztlaková sila (smer "hore", proti smeru pohybu guľičky)

$$\vec{F}_w = V_s g \rho$$

$\rho$  – hustota tekutiny, v ktorej sa častica pohybuje

treća sila (smer "hore", proti smeru pohybu guľičky)

$$\vec{F}_v = 6\pi\mu r_s v$$

$\mu$  – viskozita tekutiny, v ktorej sa častica pohybuje

$r_s$  – polomer častice

$v$  – rýchlosť pádu častice

teda výsledná sila :

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = V_s \rho_s \frac{d\vec{v}}{dt} = V_s g \rho_s - V_s g \rho - 6\pi\mu r_s v$$

pri riešení zmeny rýchlosti pádu častice dostávame jednu obyčajnú diferenciálnu rovnicu ; o jednej neznámej ( $v$ ) s počiatočnou podmienkou ( $v_0$ )

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = (V_s g \rho_s - V_s g \rho - 6\pi\mu r_s v) / V_s \rho_s$$

po určitom čase sa pohyb guľičky ustáli (rýchlosť pádu bude konštantná)

$$\text{teda } \frac{d\vec{v}}{dt} = 0$$

týmto spôsobom dostávame jednu algebraickú rovnicu o jednej neznámej

$$(V_s g \rho_s - V_s g \rho - 6\pi\mu r_s v) / V_s \rho_s = 0$$

resp.

$$(V_s g \rho_s - V_s g \rho - 6\pi\mu r_s v) = 0$$

### **Zadanie úlohy**

Graficky ukážte ako sa mení rýchlosť pádu častice o týchto vlastnostiach častice (hliník) a tekutiny (glycerol) :

$$\rho_s = 2700 \text{ kg m}^{-3}$$

$$\rho = 1250 \text{ kg m}^{-3}$$

$$\mu = 0,954 \text{ Pa s}$$

$$r_s = 0,02 \text{ m}$$

$$v_0 = 0 \text{ m s}^{-1}$$

Zistite v akom čase sa ustáli pohyb častice (výpočtom).

### **Riešenie v Matlabe:**

#### Hlavný program

```
clear all
close all
clc
global ros rp g rot vis Vc
%vlastnosti castice
%hustota
ros=2700;
%polomer
rp=0.02;
%gravitacne zrychlenie
g=9.81;
%vlastnosti kvapaliny-glycerol
%hustota
rot=1250;
%viskozita
vis=0.954;

%vypocet objemu castice
Vc=4*pi*rp^3/3;

%volanie fsolve
%vypocet casu v ktorom sa pohyb gulicky ustali
vust=fsolve('vedust',2);
fprintf('\n rychlost padu gulicky v ustalenom stave = %4.2f m/sec \n',vust)

%volanie ode
%cas vypostu; [pociatocny cas; konecny cas]
tspan=[0 5];
%pociatocna rychlost na hladine
vo=0;
[t,v]=ode15s('padved',tspan,vo);
%zistenie v ktorom case je priblizne uz pad castice ustaleny
a=1;
while abs(vust-v(a))>0.001
    a=a+1;
end
fprintf(
```